

Digitalisierung bringt Veränderungen in der Lebens- und Arbeitswelt der Gesellschaft mit sich. Schülerinnen und Schüler benötigen digitale Kompetenz, Medienkompetenz und politische Kompetenz, um künftig ihr Leben gestalten zu können.

In Schule und Unterricht eröffnet die Nutzung digitaler Medien eine Erweiterung der didaktischen und methodischen Möglichkeiten.

Unsere Angebote zielen darauf ab, dass Sie und das Team an Ihrem Schulstandort digital kompetent und zielgerichtet agieren können.

THEMEN

(EMPFOHLENE DAUER 3-4 UE PRO THEMENSCHWERPUNKT)

- Computational Thinking bis Coding
- Computer Science Unplugged – Die Welt der Bits und Bytes verstehen ohne Strom
- Arbeiten mit Bots (Cubetto, Bee-/Blue-Bot, Dash&Dot, Ozobot, ...)
- Digitale Apps für die Primarstufe
- Digital Storytelling
- Game based Learning
- Smartboard im Unterrichtseinsatz
- Verantwortlicher Umgang mit digitalen Medien
(von Medienpädagogik über Cybermobbing bis Ethik im digitalen Wandel)

Gerne passen wir den Zeitrahmen an die Bedürfnisse Ihrer Schule an. Wenden Sie sich bei Fragen zur Planung und Konzeption an unsere [SCHILF-Koordinator/innen](#).